

Präambel

Der Klassische Fünfkampf steht in der Tradition des Friesenkampfes aus dem Deutschen Turner-Bund. Der Friesenkampf ist 1928 von Paul Schulze, dem damaligen Sportwarts des Deutschen Fechterbundes und Bundesfechtwart des Deutschen Turnerbundes, benannt worden nach Karl-Friedrich Friesen, Freund und Mitarbeiter von Turnvater Jahn.

Allgemeines

1. Der Klassische Fünfkampf besteht aus:
 - a. Schießen oder Lichtgewehr
 - b. Kugelstoßen oder Schlagball
 - c. Laufen (Sprint oder Mittelstrecke)
 - d. Schwimmen (Brust oder Freistil)
 - e. Degenfechten
2. In jeder der 5 Disziplinen tritt der Athlet an.
3. Tritt der Athlet nicht zu Disziplinbeginn an, so wird er für diese Disziplin disqualifiziert. Bei Nichtantritt in zwei oder mehr Disziplinen wird er vom Wettbewerb disqualifiziert.
4. In jeder Disziplin sind maximal 16 Punkte zu erlangen.
5. Sieger ist der Athlet mit den meisten Punkten in seiner Altersklasse.

Schießen – Luftgewehr

1. Es gelten die Regeln des Deutschen Schützenbundes.
2. Es werden 10 Schüsse auf 10m abgegeben.
3. Der Schütze hat ab Freigabe durch die Standleitung 15 Minuten Wettkampfzeit. Bei Seilzuganlagen 20 Minuten.
4. Dem Schützen stehen 5 Probeschüsse zur Verfügung.
5. Jeder Schuss muss auf eine neue Scheibe erfolgen.
6. Geschosse dürfen ausschließlich mit kalten Gasen (Pressluft oder CO₂) verschossen werden.
7. Das maximale Gewicht der Waffe beträgt 5.500 gr.
8. Spezielle Schießkleidung ist erlaubt.
9. Geschossen wird im Stehen.
10. Bei einer DM schießt die U13 ebenfalls mit dem Luftgewehr.

Schießen Lichtgewehr

1. Es gelten die gleichen Vorgaben wie beim Schießen Luftgewehr.

Schießen Punktwertung

1. Es zählen nur ganze Ringe (keine Kommawerte), d.h. das höchstmögliche Ergebnis pro Schuss sind 10 Ringe.

Schießen	Formel	Ringe	Leistung	Punkte
10x10 Ganzzahl	$P(\text{Leistung}) = \text{Leistung} \times 0,16$	100	100,0	16,00

Alle Umrechnungen von Leistungen in Punkte erfolgen auf 1/100 (2 Stellen nach dem Komma) und werden dabei (falls erforderlich) mathematisch auf- oder abgerundet.

Kugelstoßen

1. Es gelten die Regeln des Deutschen Leichtathletikverbandes.
2. Der Athlet hat 3 Versuche, der beste Stoß wird gewertet.
3. Der Athlet hat maximal 2 Probeversuche bevor der Wettkampf beginnt.

Kugelstoßen Punktwertung

Kugelstoßen	Formel	Meter	Leistung	Punkte
Männlich	$P(\text{Leistung}) = \text{Leistung}$	10,00	10,00	10,00
Weiblich	$P(\text{Leistung}) = \text{Leistung} \times 1,2$	8,00	8,00	9,6

Alle Umrechnungen von Leistungen in Punkte erfolgen auf 1/100 (2 Stellen nach dem Komma) und werden dabei (falls erforderlich) mathematisch auf- oder abgerundet.

Schlagball

1. Es gelten die Regeln des Deutschen Leichtathletikverbandes.
2. Der Athlet hat 3 Versuche, der beste Wurf wird gewertet.
3. Der Athlet hat maximal 2 Probeversuche bevor der Wettkampf beginnt.

Schlagball Punktwertung

Schlagball	Formel	Meter	Leistung	Punkte
Männlich	$P(\text{Leistung}) = \text{Leistung} / 4,5$	35,00	35,00	7,78
Weiblich	$P(\text{Leistung}) = \text{Leistung} / 3,5$	35,00	35,00	10,00

Alle Umrechnungen von Leistungen in Punkte erfolgen auf 1/100 (2 Stellen nach dem Komma) und werden dabei (falls erforderlich) mathematisch auf- oder abgerundet.

Laufen

1. Es gelten die Regeln des Deutschen Leichtathletikverbandes.
2. Beim Sprint ist zusätzlich der Hochstart erlaubt.
3. Frühstart: Ein Läufer wird dann disqualifiziert, wenn er den zweiten oder nachfolgenden Fehlstart eines Startversuches verursacht.
4. Die Teilnehmer können bei der Meldung ihre Laufstrecke wählen (Sprint oder Mittelstrecke)

Laufen Punktwertung

Laufen	Formel	Zeit	Leistung	Punkte
1000m	$P(\text{Leistung}) = (((1000/\text{Leistung}) - 2,15800) / 0,00600) / 49$	3:28,2	208,20	9,00
100m – elektr. Zeitmessung	$P(\text{Leistung}) = (((100/\text{Leistung}) - 4,341) / 0,00676) / 49$	11,50	11,50	13,15
100m – Handstoppung	$P(\text{Leistung}) = (((100/(\text{Leistung} + 0,24) - 4,341) / 0,00676) / 49$	11,5	11,50	12,61
75m – elektr. Zeitmessung	$P(\text{Leistung}) = (((100/(\text{Leistung} * 1,3) - 4,341) / 0,00676) / 49$	10,30	10,30	9,44
75m – Handstoppung	$P(\text{Leistung}) = (((100/((\text{Leistung} + 0,24) * 1,3) - 4,341) / 0,00676) / 49$	10,3	10,30	8,93
50m – elektr. Zeitmessung	$P(\text{Leistung}) = (((100/(\text{Leistung} * 1,7) - 4,341) / 0,00676) / 49$	10,00	10,00	4,65
50m – Handstoppung	$P(\text{Leistung}) = (((100/((\text{Leistung} + 0,24) * 1,7) - 4,341) / 0,00676) / 49$	10,0	10,00	4,24
1000m	$P(\text{Leistung}) = (((1000/\text{Leistung}) - 1,9231) / 0,00566) / 49$	2:40,0	160,00	15,60
100m – elektr. Zeitmessung	$P(\text{Leistung}) = (((100/(\text{Leistung} * 0,90) - 4,341) / 0,00676) / 49$	11,50	11,50	16,06
100m – Handstoppung	$P(\text{Leistung}) = (((100/((\text{Leistung} + 0,24) * 0,90) - 4,341) / 0,00676) / 49$	11,5	11,50	15,47
75m – elektr. Zeitmessung	$P(\text{Leistung}) = (((100/(\text{Leistung} * 1,2) - 4,341) / 0,00676) / 49$	10,30	10,30	11,32
75m – Handstoppung	$P(\text{Leistung}) = (((100/((\text{Leistung} + 0,24) * 1,2) - 4,341) / 0,00676) / 49$	10,3	10,30	10,76
50m – elektr. Zeitmessung	$P(\text{Leistung}) = (((100/(\text{Leistung} * 1,6) - 4,341) / 0,00676) / 49$	10,00	10,00	5,76
50m – Handstoppung	$P(\text{Leistung}) = (((100/((\text{Leistung} + 0,24) * 1,6) - 4,341) / 0,00676) / 49$	10,0	10,00	5,32

Alle Umrechnungen von Leistungen in Punkte erfolgen auf 1/100 (2 Stellen nach dem Komma) und werden dabei (falls erforderlich) mathematisch auf- oder abgerundet.

Schwimmen

1. Es gelten die Regeln des Deutschen Schwimmverbandes.
2. Ein Start im Wasser ist erlaubt.
3. Der Athlet gibt mit der Meldung seine Vorschwimmzeit bekannt.
4. Der Athlet gibt dem Kampfgericht beim Start seine Lage (Brust oder Freistil) bekannt. Bei techn. Fehlern wird der Athlet als Freistilschwimmer gewertet.
5. Frühstart: Ein Schwimmer wird dann disqualifiziert, wenn er den zweiten oder nachfolgenden Fehlstart eines Startversuches verursacht.

Schwimmen Punktwertung

Schwimmen	Formel	Zeit	Leistung	Punkte
100m – Frei	$P(\text{Leistung}) = 12 * (((100 / (1,2 * \text{Leistung})) - 0,3))$	1:05,5	65,50	11,67
100m – Brust	$P(\text{Leistung}) = 12 * (((100 / (1,2 * (\text{Leistung} - 14,5))) - 0,3))$	1:05,5	65,50	16,01
50m – Frei	$P(\text{Leistung}) = 12 * (((100 / (1,2 * (2 * \text{Leistung} + 3,5))) - 0,3))$	43,4	43,40	7,47
50m – Brust	$P(\text{Leistung}) = 12 * (((100 / (1,2 * (2 * \text{Leistung} - 10,5))) - 0,3))$	43,4	43,40	9,51
100m – Frei	$P(\text{Leistung}) = 12 * (((100 / (1,2 * (\text{Leistung} - 6,5))) - 0,3))$	1:05,5	65,50	13,35
100m – Brust	$P(\text{Leistung}) = 12 * (((100 / (1,2 * (\text{Leistung} - 22,5))) - 0,3))$	1:05,5	65,50	19,66
50m – Frei	$P(\text{Leistung}) = 12 * (((100 / (1,2 * (2 * \text{Leistung} - 2,5))) - 0,3))$	43,4	43,40	8,26
50m – Brust	$P(\text{Leistung}) = 12 * (((100 / (1,2 * (2 * \text{Leistung} - 18,5))) - 0,3))$	43,4	43,40	11,04

Alle Umrechnungen von Leistungen in Punkte erfolgen auf 1/100 (2 Stellen nach dem Komma) und werden dabei (falls erforderlich) mathematisch auf- oder abgerundet.

Fechten

1. Es gelten die Regeln des Deutschen Fechter-Bundes.
2. Gefochten wird mit dem Degen, es gelten die Regeln des Degenfechtens.
3. Jeder Athlet ficht mind. einmal gegen jeden Konkurrenten seiner Altersklasse, dabei darf ein Sieg maximal 1,0 Punkt wert sein.
 - a. Die Wettkampfleitung kann mehrere Altersklassen, bzw. Damen und Herren zu einer Runde zusammenfassen.
 - b. Die Wettkampfleitung kann eine Runde mehrfach fechten lassen, die Ergebnisse werden dann addiert.
4. Es wird gefochten auf 3 Treffer in 2 Minuten Wettkampfzeit.

Fechten Punktwertung

1. 10 Punkte werden aufgeteilt auf mögliche Siege in der Runde.
2. 6 Punkte werden aufgeteilt auf mögliche Treffer.
3. Gegentreffer werden nicht berücksichtigt.

Fechten	Formel	Gefechte	Siege	Treffer	Punkte
11 Fechter	$P = (10 / \text{Gefechte} \times \text{Siege}) + (6 / (\text{Gefechte} \times 3) \times \text{Treffer})$	10	10	30	16,00
7 Fechter (2x Runde)	$P = (10 / \text{Gefechte} \times \text{Siege}) + (6 / (\text{Gefechte} \times 3) \times \text{Treffer})$	12	10	32	13,66

Alle Umrechnungen von Leistungen in Punkte erfolgen auf 1/100 (2 Stellen nach dem Komma) und werden dabei (falls erforderlich) mathematisch auf- oder abgerundet.

Platzierung

1. Die Punkte werden aus allen 5 Disziplinen addiert.
2. Der Athlet mit dem besten Ergebnis gewinnt seinen Wettbewerb in der jeweiligen Altersklasse
3. Bei Punktegleichstand, entscheidet
 - a. Wer die meisten Wettbewerbe im direkten Vergleich gewonnen hat.
 - b. danach, wer das bessere Fechterergebnis hat,
 - c. danach, wer das bessere Schießergebnis hat.

Teilnahme Deutsche Meisterschaft

1. Gibt es weniger als 5 Qualifikationswettbewerbe gibt es keine Qualifikationskriterien und die DM wird als offener Wettbewerb ausgeschrieben.
2. Gibt es bei einer offenen DM 120 oder mehr Athleten so wird als Qualifikationskriterium für das nächste Jahr festgelegt, dass mind. 36 Punkte benötigt werden.
3. Qualifikationspunkte kann man erreichen bei Wettbewerben zwischen den Deutschen Meisterschaften, wenn diese mind. 2 Wochen vor der DM stattgefunden haben. Es zählt auch das Ergebnis der letzten DM.
4. Das Mindestalter für eine DM Teilnahme ist 12 Jahre (Stichdatum Geburtstag).
5. Der Meldeschluss für eine DM ist 10 Tage vor dem Wettkampf.
6. Teilnehmen können alle Starter, die einem Verein des Deutschen Fechter-Bundes e.V. angehören und eine gültige DFB-Lizenz besitzen.
7. Sperren im DFB gelten auch für die DM Klassischer Fünfkampf.